

PÓLIZA DE GARANTÍA

PRODUCTO: CABEZA MÓVIL DE 180W

MODELO: S-MOB180W
MARCA: SCHALTER

El producto que usted ha adquirido cuenta con una garantía de 3 meses por defectos de fabricación, a partir de la fecha de adquisición otorgada por: Schalter Communications, S.A. DE C.V.

CONDICIONES

1. Para hacer efectiva esta garantía, usted debe presentar la póliza de garantía debidamente llenada y sellada por la tienda o unidad vendedora junto con el producto.
2. La empresa se compromete a reparar todo el producto o a cambiar las piezas y componentes defectuosos que se llegaran a requerir, sin ningún cargo para el consumidor, incluyendo la mano de obra, siempre y cuando la falla sea atribuible a algún defecto de fabricación.
3. Los gastos de transportación derivados del cumplimiento con esta póliza dentro de la red de servicio corren sin ningún cargo para el consumidor.
4. El tiempo de reparación en ningún caso será mayor de 30 días hábiles contados a partir de la recepción del producto en cualquiera de los sitios donde pueda hacerse efectiva la garantía; transcurrido este término

Schalter Communications, S.A. DE C.V. procederá a efectuar el cambio por un producto nuevo o equivalente.

5. Se pueden adquirir refacciones y partes en los talleres de servicio :
Schalter Communications, S.A. de C.V.
Av. Colón #206 Int. L-9
Col. Centro, Monterrey, N.L.
C.P. 64000

ESTA GARANTÍA NO SERÁ VÁLIDA EN LOS SIGUIENTES CASOS

1. Cuando el producto ha sido utilizado en condiciones distintas a las normales.
2. Cuando el producto no se haya utilizado de acuerdo al instructivo del que se acompaña el producto adquirido.
3. Cuando el producto ha sido alterado o reparado por personas ajenas a Schalter Communications, S.A. DE C.V.

En caso de extravío de la póliza de garantía, se puede solicitar la reposición en la tienda donde adquirió el producto.

IMPORTADO POR:
SCHALTER COMMUNICATIONS S.A. DE C.V.
AV. COLÓN # 206 INT. L-9
COL. CENTRO.
MONTERREY, NUEVO LEÓN C.P. 64000
RFC: SCO100310QS4

CENTRO DE ATENCION A CLIENTES
Tel: 8184009000

MANUAL DE USUARIO LEA CUIDADOSAMENTE ESTE INSTRUCTIVO

S-MOB180W

CABEZA MÓVIL



MADE IN CHINA
HECHO EN CHINA



Por favor lea cuidadosamente este manual antes de hacer uso de su equipo.

⚠ Conserve este manual para futuras referencias. ⚠

ESPECIFICACIONES**S-MOB120W****Cabeza móvil de 120W, display a color, DMX, RDM**

- Alimentación: AC100 - 240V, 50/60Hz.
- Fuente de luz: Led de 180W.
- Ángulo del haz de luz: 2.5°.
- Dimmer lineal: 0 a 100%.
- Efecto Estroboscópico: 1 – 20 veces por segundo.
- Disco de colores: 1 disco de 13 colores + blanco y 1 disco arcoíris de 6 colores.
- Disco de gobos: 13 gobos + figura en blanco.
- Prisma: Prisma de 8 caras + Prisma de 16 caras.
- Protección: IP20.
- Piezas clave: motor de 3 fases, doble prisma, doble disco de color (efecto arcoíris), superposición de prismas.
- Ángulo de rotación horizontal: 540°.
- Ángulo de rotación vertical: 270°.
- Canales DMX: 16CH/18CH.

- El tiempo de cerrado de la válvula del interruptor no debe de exceder los 5 minutos. Si la lámpara necesita estar cerrada por un largo periodo, la plataforma de control (el canal del monitor de control) debe ser usada para apagar el monitor;
- Con el fin de asegurar que múltiples lámparas trabajen mejor con el efecto de una escena, no deben estar siempre en la escena actual inacabada, es decir, para comenzar la siguiente acción de la escena, es mejor no exceder los 3 minutos en este estado, para garantizar que se puedan sincronizar varias lámparas;
- Durante el proceso de uso, si las lámparas o luces comienzan a actuar de forma anormal, deje de utilizarlas para prevenir la aparición de otros fallos.

PRECAUCIONES PARA EL USO DE RDM

El RDM (protocolo de Administración Remota de Dispositivos, RDM, por sus siglas en inglés) es una versión extendida del protocolo DMX512. Tradicionalmente, el protocolo DMX512 es de una sola vía de comunicación. El protocolo está basado en el rs-485.

- Use una consola o aparato que soporte el protocolo RDM;
- Para usar el amplificador de señal bidireccional, el amplificador de señal tradicional de una dirección no sirve, ya que el protocolo RDM requiere de retroalimentación de información, el uso de un amplificador de una dirección bloqueará el regreso de información, resultando en que la búsqueda no encuentre ninguna lámpara;
- Todas las lámparas deben estar en modo DMX para asegurar que solo hay un host en la señal de la línea;
- Se debe insertar un adaptador de resistencia de impedancia de 120 ohms entre la terminal 2 y la terminal 3 de la terminal del enchufe. Cuando la línea de señal es relativamente larga, se utilizará una señal diferencial para reducir la reflexión de la señal, que es más estable y propicia para la calidad de la comunicación;
- Cuando la lámpara es controlada por DMX, no puede ser buscada por el RDM, primero verifique el amplificador de la señal, y luego compruebe si las líneas 2 y 3 de la línea de señal tienen un mal contacto.

ÍNDICE

1.- Precauciones e instalación	3
Mantenimiento	3
Declaración	3
Avisos de producción	3
Instalación de la lámpara	4
2.- Panel de operación	5
Análisis	5
Operación	5
Lámpara con display y con entrada auxiliar	5
Ingreso de parámetros numéricos	6
Configuración de parámetros booleanos	6
Operación de funciones y configuración de parámetros	7
Configuración del código de dirección DMX	7
Configuración del modo de trabajo de la lámpara	7
Configuración del display	9
Modo escena	10
Configuración de los parámetros de trabajo de la lámpara	11
Verificar el estado actual de la lámpara	13
3.- Descripción de los canales	15
Tabla de canales	15
4.- Fallas comunes y notas de uso	19
Solución de problemas	19
Precauciones de uso	20
Precauciones para el uso de RDM	21
5.- Especificaciones técnicas	22

MANTENIMIENTO

- La lámpara debe de mantenerse seca, evite usarla en ambientes húmedos.
- El uso intermitente de la lámpara ayudará a extender su tiempo de vida.
- Para una buena ventilación e iluminación, limpie siempre el ventilador, la malla y lentes del producto.
- Para evitar daños, no limpie el chasis del producto con alcohol u otros solventes orgánicos.

DECLARACIÓN

Este producto fue probado y embalado en fábrica. El usuario debe seguir las instrucciones y advertencias indicadas en este manual; cualquier daño causado por un mal uso no será cubierto por la garantía. El distribuidor puede no hacerse responsable por cualquier falla o problema causado por el uso negligente del producto.

AVISOS DE PRODUCCIÓN

- Con el fin de asegurar el tiempo de vida del producto y su buen funcionamiento, no lo coloque en lugares con humedad o donde haya fugas, y no lo opere en ambientes donde la temperatura sea mayor a los 60° C.
- No coloque el producto en un sitio que vibre o pierda el equilibrio con facilidad.
- Para evitar el riesgo por descarga eléctrica, por favor contacte a un profesional para reparación.
- Cuando se use la bombilla, el cambio de voltaje de la fuente de alimentación no debe exceder el 10%, si el voltaje es demasiado alto, reducirá el tiempo de vida de la bombilla; si por el contrario el voltaje es demasiado bajo, afectará el color de la luz de la bombilla.
- Después de apagar, espere 20 minutos para que el producto se enfríe antes de volverlo a encender.
- Para asegurar el uso normal de este producto, por favor lea las instrucciones con atención.
- Cable de conexión de señal DMX. Use de acuerdo a las especificaciones RS-485: cable apantallado, impedancia de 120 Ohm, calibre 22-24 AWG, baja reactancia capacitiva. No use cables de micrófonos o cables con características diferentes. Las conexiones de la terminal deben ser XLR de 3 o 5 pines y conexión macho/hembra (mínimo 1 / 4 W).

Importante: los cables no deben tocarse entre sí o con el chasis metálico.

- Verifique si el interruptor de control de temperatura interna está apagado;
- Verifique si la bombilla ha alcanzado el límite de su tiempo de vida, en ese caso debe reemplazarlo con uno nuevo.

La lámpara no se puede controlar mediante la consola luego de un reinicio

Posibles causas: la línea de señal falló o hay una configuración anormal en la lámpara.

- Compruebe la dirección del código y la condición de conexión del cable de señal DMX, vea si el cable de línea de señal está en buenas condiciones o si la conexión de la estación-cabeza está floja;
- Agregue un amplificador de señal y una resistencia terminal de 120 ohms.

La lámpara no inicia

Posibles causas: una pobre línea de poder.

- Verifique si el seguro en la toma de entrada de alimentación está fusionado, de lo contrario reemplázalo;
- Verifique si no hay un mal contacto de la línea debido a la vibración por transporte;
- Verifique la entrada de la fuente de poder, la placa de computador, etc.

PRECAUCIONES DE USO

- Verifique si la fuente de poder local cumple con los requerimientos de voltaje de este producto, y si el protector de fugas y el protector de sobre corriente cumplen con los requisitos de carga;
- No use un cable de poder con la cubierta aislante dañada, y no lo sobreponga a otros cables;
- La lámpara usa un ventilador fuerte para su enfriamiento, es fácil que se acumule el polvo, debe de limpiarlo una vez al mes, especialmente la salida de ventilación, de lo contrario, se bloqueara con el polvo, resultando en una pobre disipación del calor, provocando un comportamiento anormal del producto;
- Cuando realice la instalación, los tornillos deben ser apretados, utilice una cuerda de seguridad, y revise de forma regular sus condiciones;
- Cuando instale y posicione la lámpara, no permita que ningún punto de la superficie de la lámpara entre en contacto con objetos inflamables y explosivos. La distancia mínima debe de ser de 10 metros, y la distancia desde la irradiación será de 2.5 metros. No instale la lámpara directamente sobre superficies hechas con materiales combustibles;
- Evite que el uso continuo de la lámpara exceda las 10 horas, y el intervalo de tiempo antes de volver a encenderla no debe ser menor a los 10 minutos, de lo contrario, puede que no encienda de forma normal debido a la protección contra el calentamiento;

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

La lámpara contiene una placa de circuitos de microcomputadora, una fuente de poder de alto voltaje y otras partes profesionales; para su seguridad y del producto, no permita que gente no profesional remueva partes sin autorización.

La bombilla no funciona (excepto la fuente de luz LED)

Posibles causas: la bombilla no se enfrió por completo, el tiempo de vida del foco, o una mala manipulación.

- Debido a una operación anormal, la bombilla puede que no se haya enfriado por completo; debe dejar que la lámpara se enfríe por más de 10 minutos para que sus partes internas regresen a su estado normal, y después volver a encender;
- Compruebe si el foco ha alcanzado el límite de su tiempo de vida, en ese caso debe reemplazarlo con uno nuevo;
- Compruebe si los cables del foco y el encendedor no están haciendo falso contacto, se están cayendo, o presentan otro problema;
- Reemplace el encendedor con uno nuevo.

El rayo de luz parece oscurecerse

Posibles causas: el foco ha sido usado por demasiado tiempo o la salida de la luz no está limpia.

- Compruebe si la bombilla ha alcanzado el límite de su tiempo de vida, en ese caso debe reemplazarlo con uno nuevo;
- Compruebe si las partes ópticas o la bombilla están limpias, busque si hay polvo acumulado en ellas.

Proyección borrosa del patrón de las figuras

Verifique si el valor del canal de enfoque es el apropiado para la actual distancia de proyección.

La lámpara trabaja de forma intermitente

Posibles causas: circuitos internos.

- Verifique si el ventilador está funcionando normalmente o está sucio, causando que la temperatura interior se eleve;

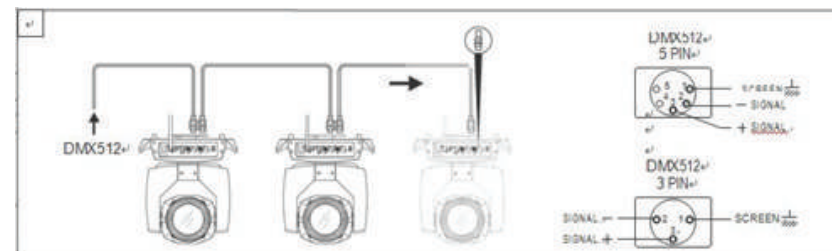


Figura 1 - Diagrama de la conexión de línea de la señal DMX.

INSTALACIÓN DE LA LÁMPARA

La lámpara puede ser colocada de forma horizontal, inclinada o de cabeza. Se debe tener cuidado cuando la instalación es de forma inclinada y de cabeza. Ver figura 2.

Antes de posicionar la lámpara, asegúrese de que el sitio de instalación es seguro; durante la instalación del producto de cabeza, asegúrese de que los accesorios de instalación no se salgan de lugar o queden flojos. Es necesario utilizar cuerdas de seguridad a través de la estructura de soporte y la lámpara para un apoyo auxiliar, para ayudar a evitar que el producto se caiga o se resbale. Durante la instalación y prueba, no permita que nadie pase por debajo de estas. Verifique con regularidad si las cuerdas de seguridad están desgastadas, o si los tornillos no se han aflojado.

Si la instalación no es estable debido a la suspensión, cualquier consecuencia por la caída del producto no es responsabilidad de la compañía.

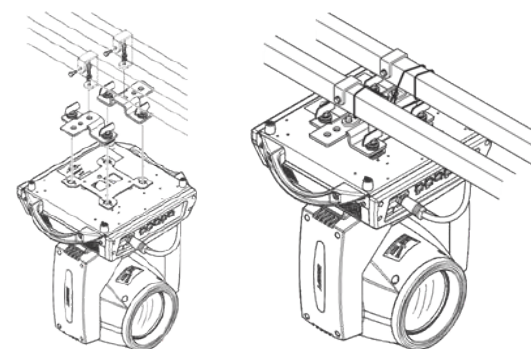


Figura 2 - Diagrama de la instalación de cabeza de las lámparas.

ANÁLISIS

El diagrama del panel del producto es mostrado en la figura 3, el título superior muestra el nombre de la lámpara, debajo se encuentra la barra de estado, la señal que indica el estado actual de la lámpara, el estado del foco y errores (Cuando la información del fallo no es mostrada, muestra "ERR" o "NOR").

Este producto soporta el protocolo DMX/RDM. Cuando la lámpara es buscada por un aparato con RDM, aparecerá en el panel "RDM", indicando que se encuentra enumerada de forma normal.



Figura 3 - Diagrama de la conexión de línea de la señal DMX.

OPERACIÓN

Lámpara con display y entrada auxiliar

- El área a la izquierda es el display, donde puede visualizar la configuración de parámetros, ver estados y otras operaciones.
- El área a la derecha es la entrada auxiliar, se usa para seleccionar el elemento que necesite configurar o ver para completar la operación.

			192 -199	Vibración del patrón, lento a rápido 9
			200 - 207	Vibración del patrón,lento a rápido 10
			208 - 230	Flujo, rápido a lento
			231 - 232	Pausado
			233 - 255	Flujo reverso, lento a rápido
CH11	CH12	Prisma	0 - 127	No
			128 - 255	Insertar prisma 1
CH12	CH13	Rotación de Prisma 1	0 - 63	0 - 360°
			64 - 126	Flujo, rápido a lento
			127 - 128	Pausado
			129 - 191	Flujo reverso, lento a rápido
			192 - 255	Oscilación entre lento y rápido
CH13	CH14	Prisma	0 - 127	No
			128 - 255	Insertar prisma 2
CH14	CH15	Rotación de Prisma 2	0 - 63	0 - 360°
			64 -126	Flujo, rápido a lento
			127 - 128	Pausado
			129 - 191	Flujo reverso, lento a rápido
			192 -255	Oscilación entre lento y rápido
CH15	CH16	Enfoque	0 - 255	De lejos a cerca
CH16	CH18	Restablecer	26 - 76	Restablecer motor luego de 3 segundos
			76 - 128	Restablecer XY luego de 3 segundos
			129 - 255	Restablecer luego de 3 segundos

CH9	CH9	Color	110 - 114	Color 11
			115 - 119	Color 11 + Color 12
			120 - 124	Color 12
			125 - 129	Color 12 + Color 13
			130 - 134	Color 13
			135 - 139	Color 13 + Color 14
			140 - 149	Luz blanca
			150 - 199	Flujo, rápido a lento
			200 - 205	Pausado
			206 - 255	Flujo reverso, de lento a rápido
	CH10	Ajuste de color	0 - 255	
CH10	CH11	Patrón	0 - 9	Luz blanca
			10 -19	Luz blanca
			20 -29	Patrón 1
			30 - 39	Patrón 2
			40 -49	Patrón 3
			50 -59	Patrón 4
			60 -69	Patrón 5
			70 -79	Patrón 6
			80 - 89	Patrón 7
			90 - 99	Patrón 8
			100 - 109	Patrón 9
			110 - 119	Patrón 10
			120 - 127	Vibración del patrón, lento a rápido 1
			128 - 135	Vibración del patrón, lento a rápido 2
			136 - 143	Vibración del patrón, lento a rápido 3
			144 - 151	Vibración del patrón, lento a rápido 4
			152 - 159	Vibración del patrón, lento a rápido 5
			160 - 167	Vibración del patrón, lento a rápido 6
168 - 183	Vibración del patrón, lento a rápido 7			
184- 191	Vibración del patrón, lento a rápido 8			

Ingreso de parámetros numéricos

Cuando un valor necesita ser ingresado para un parámetro seleccionado, se abre la ventana mostrada en la figura 4:



Figura 4 - Configuración de valores numéricos.

- **Configurar valor:** para ingresar el valor deseado, utilice la entrada auxiliar para configurar dicho valor.
- **Aplicación del valor numérico:** cuando la información es configurada a través del botón "Up" o "Down", presione el botón "Apply", ubicado en la esquina inferior izquierda. El valor es enviado inmediatamente a la lámpara, pero el valor no es guardado.
- **Salvar el valor numérico:** en cualquier momento, oprima el botón "OK" en la esquina inferior derecha, con el fin de guardar el valor actual en el almacenamiento interno, y la próxima vez que arranque para salvar el valor en la lámpara.

Configuración de parámetros booleanos

Al configurar un parámetro en un valor Booleano (ej, ON u OFF), oprima el elemento correspondiente para cambiar el valor, y éste será salvado en la memoria interna después de la modificación. Presione la opción de parámetro en la derecha y la opción correspondiente se volverá gris. Cuando deje el producto, los parámetros cambiarán y serán salvados. Si la opción del parámetro no es la que usted quiere que cambie, desplácese a otra parte de la pantalla y el parámetro no cambiará.

Al determinar parámetros Booleanos importantes, asegúrese de que la venta está configurada, como se muestra en la figura 5:

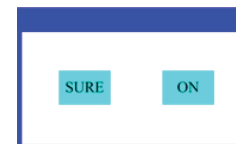


Figura 5 - Ventana de ingreso

OPERACIÓN DE FUNCIONES Y CONFIGURACIÓN DE PARÁMETROS

Entre a la interfaz de configuración:

- En la interfaz principal, usted puede ingresar los parámetros correspondientes configurando la interfaz a través de la selección de los botones.
- En la interfaz de configuración de parámetros, puede cambiar rápidamente a otras Configuraciones presionando el botón azul en la izquierda.

Configuración del código de dirección DMX

La configuración del menú de la lámpara optimiza la configuración del código de dirección.

- Seleccione “On One” o “Next One”, la lámpara calculará de forma automática el código de dirección de la siguiente o de la anterior de acuerdo al código de dirección actual y la información del canal, la cual puede ser configurada rápidamente.
- Oprima el valor del código de dirección para entrar a la ventana de edición de valores, donde puede configurar cualquier código de dirección válido. La lámpara obtendrá automáticamente el número del canal actual y filtrará automáticamente los códigos de dirección que no son usables (Número del canal actual - 512).
- La lámpara soporta el protocolo RDM, y el código de dirección puede ser configurada de forma remota a través de RDM.
- Brinda 2 botones:
Modo Canal: Diferentes modos de canal pueden ser seleccionados en un ciclo.
Reinicio de lámpara y luces: todos los motores son reiniciados.

Configuración del modo de trabajo de la lámpara

El modo de operación de la luz puede ser configurado y la bombilla puede ser contralada a través de la página en pantalla. La lámpara soporta cuatro modos de operación (DMX, automático, audiorítmico y modo escena). Refiérase a la sección anterior para realizar la configuración de valores de los parámetros. Los parámetros específicos son descritos en la siguiente tabla:

Canal	Canal	Nombre	Número	Descripción
CH7	CH7	Estroboscópico	0 - 3	Apagado
			4 - 127	Pulso estroboscópico, lento a rápido
			128 - 191	Lento a rápido
			192 - 251	Estrobo aleatorio, lento a rápido
			252 - 255	Encendido
CH8	CH8	Dimmer	0 - 255	Dimmer 0 - 100%
CH9	CH9	Color	0 - 4	Luz blanca
			5 - 9	Luz blanca + Color 1
			10 - 14	Color 1
			15 - 19	Color 1 + Color 2
			20 - 24	Color 2
			25 - 29	Color 2 + Color 3
			30 - 34	Color 3
			35 - 39	Color 3 + Color 4
			40 - 44	Color 4
			45 - 49	Color 4 + Color 5
			50 - 54	Color 5
			55 - 59	Color 5 + Color 6
			60 - 64	Color 6
			65 - 69	Color 6 + Color 7
			70 - 74	Color 7
			75 - 79	Color 7 + Color 8
			80 - 84	Color 8
85 - 89	Color 8 + Color 9			
90 - 94	Color 9			
95 - 99	Color 9 + Color 10			
100 - 104	Color 10			
105 - 109	Color 10 + Color 11			

Tiempo de la fuente de luz	El tiempo total acumulado de la apertura de la fuente de luz es registrado en minutos, el cual puede ser removido manualmente por el usuario durante el mantenimiento regular de la lámpara.
Tiempo de la lámpara	Registra el tiempo total acumulado del encendido de la lámpara en minutos, no se puede eliminar.

TABLA DE CANALES

Los canales de esta lámpara pueden ser vistos en orden en el modo escena. El modo canal es configurado en la página "Configuración de Señal". La información detallada es mostrada en la siguiente tabla:

Tabla de canales

Canal	Canal	Nombre	Numérico	Descripción
CH1	CH1	Eje X	0 - 255	0 - 540°
CH2	CH2	Eje Y	0 - 255	0 - 270°
CH3	CH3	Ajuste ligero del Eje X	0 - 255	0 - 2°
CH4	CH4	Ajuste ligero del Eje Y	0 - 255	0 - 1°
	CH5	Velocidad XY	0 - 255	De rápido a lento
CH5	CH17	Arcoiris	0	No
			1 - 255	Arcoiris de inserción lineal
CH6	CH6	Wash	0	No
			1 - 255	Wash lineal

Modo de operación

Modo DMX	Modo consola, recibe señal DMX, señal RDM.	
Automático	La lámpara funciona de forma automática de acuerdo al programa incorporado	
Audiorítmico	Cuando la lámpara detecta un sonido fuerte, ejecutará de forma automática una escena de acuerdo al programa incorporado, de lo contrario permanecerá en la última escena ejecutada.	
Escena Modo 01	Ejecuta un conjunto de escenarios, soporta hasta 10 escenarios personalizables.	
	1 - 10	Ejecuta el escenario especificado.
	Automático	Recorre automáticamente la escena en la secuencia de tiempo establecida (no 0), y la escena con tiempo 0 se omite e ignora automáticamente
Maestro - Esclavo	Cuando no está en el modo DMX, seleccione el modo de salida de información, y la lámpara detectará automáticamente el estado DMX y cambiará de forma automática la salida para evitar un conflicto de información.	
	Anfitrión	La lámpara opera de forma establecida, si no hay señal DMX, la información saldrá (sincronización), de lo contrario no habrá salida de información.
	Esclavo	La lámpara opera de forma establecida, sin salida de información (no hay sincronización con otras lámparas).
	Automático	Si no hay señal DMX, la lámpara operará de forma establecida, de lo contrario, funcionará de acuerdo a la señal DMX
Interruptor de la bombilla	Ventana de confirmación. Seleccione "SURE" para confirmar la operación actual, encienda o apague la bombilla, el intervalo de tiempo es de 30 segundos.	
	Apagado	El foco se apaga.
	Encendido	El foco se enciende.

El modo escena es apropiado para una sola lámpara o un grupo pequeño, si solo se necesita ejecutar una escena fija, para ejecutar un programa simple, si no se puede conectar a la consola, o para editar la página de escenas.

Si la fuente de luz de la lámpara es una bombilla, por favor espere 10 minutos para encender la bombilla luego de haberla apagado.

Configuración del Display

La lámpara maneja idioma inglés y chino, display invertido, etc. El contenido específico del menú es mostrado en la siguiente tabla:

Configuración del display

Idioma	Configure el idioma del display	
	Inglés	Se muestra el contenido en inglés.
	Chino	Se muestra el contenido en chino.
Protector de pantalla	Configure el contenido del display o el modo de la pantalla después de que no haya operación durante 30 segundos	
	Cerrar	Mantenga la última página iluminada.
	Modo 1	Pantalla en negro.
	Modo 2	Pantalla en negro, el código de dirección actual de la lámpara es mostrado en la esquina inferior izquierda.
	Modo 3	Se muestra la información de la marca, el código de dirección y el modo de ejecución.
Rotación de la pantalla	Fije la orientación de la pantalla.	
	Apagar	Rotación desactivada.
	Encender	Rotación activada.
	Automático	Rotación automática de acuerdo a la dirección de la lámpara.
Instrucciones DMX	Fije el modo de indicaciones de la luz indicadora de la señal DMX.	
	Modo 1	Se ilumina cuando hay señal, se apaga cuando no hay.
	Modo 2	Se apaga cuando hay señal, se enciende cuando hay.
	Modo 3	Parpadea cuando hay señal, parpadea cuando no hay.

	Fuera de sintonía	El motor correspondiente está fuera de sintonía durante la operación.
	Barras de impacto	Correspondiente al motor reiniciado cuando la barra de posicionamiento impacta.
	Falla de la bombilla	La bombilla explota accidentalmente.
	Falla del sensor	La temperatura del sensor de señal es anormal.
	Falla del ventilador	El ventilador principal no está funcionando apropiadamente.
Estado de la luz y la lámpara	Muestra la información clave del estado actual de la lámpara para referencias.	
	Comunicación 0 – 100 %	Calidad de comunicación del enlace de datos interno de la lámpara.
	Conteo de errores	El número de errores detectados acumulados luego del encendido.
	Temperatura de la fuente de luz	Muestra la temperatura actual de la fuente de luz, "-- --" significa que no se detecta nada.
	Panel de temperatura	Muestra la temperatura actual del panel o la temperatura ambiente.
	Sensor 1 de temperatura	Muestra la temperatura actual de la tarjeta madre o la temperatura ambiente de la ubicación donde está montada la tarjeta madre.
Información de la versión	Muestra la información y versión actual de la lámpara, referencias importantes para el mantenimiento post-ventas.	
	Equipo	El nombre de la lámpara es el mismo que el de la información del aparato RDM.
	Modelo	El modelo de la lámpara es el mismo que el modelo de la información del RDM.
	Panel de visualización	Versión del Firmware y número de serie del panel de visualización.
	Tarjeta Madre 1	Versión del Firmware y número de serie de la tarjeta madre 1.

Verificar el estado actual de la lámpara

Entre a la página para ver la información en tiempo real del estado de la lámpara, con el fin de conocer el estado de uso de la misma. Si la lámpara necesita servicio luego de la venta, por favor brinde la información de estado mostrada para su evaluación, como se muestra en la siguiente tabla:

Estado de información

Información del motor	Muestra la información de estado de todos los motores y señales de la lámpara.	
	Hall	Si no se muestra nada, significa que el motor no tiene corrección; 0 significa que el motor ha dejado el punto de corrección de posición; y 1 significa que el motor está en el punto de corrección de posición.
	Estado	Muestra el estado completo del reinicio del motor.
	Eje X	Muestra la posición en tiempo real del valor del Eje X del optoacoplador.
	Eje Y	Muestra la posición en tiempo real del valor del Eje Y del optoacoplador.
	Acoplamiento ligero	Muestra el nivel de estado de los ejes X - Y de las señales del optoacoplador.
Registro de falla/estado	Muestra los reinicios y arranques de la lámpara de las últimas 8 fallas registradas, los registros después de una falla de poder no son salvados, solo cuando el ciclo de poder es válido.	
	Datos de la falla	El número total de fallas detectadas luego del encendido.
	12 : : 03	El tiempo de encendido cuando la falla ocurre, en minutos.
	Falla del corredor	Ninguna señal efectiva fue detectada cuando el motor fue reiniciado.
	Corto circuito del corredor	La señal del motor detectada en el correspondiente motor reiniciado siempre es válida.
	Falla del acoplamiento óptico	Ninguna señal efectiva del optoacoplador fue detectada cuando el motor fue reiniciado.

Brillo de la señal indicadora	Fije el brillo de la señal indicadora.	
	1 - 10	Grado 10
Luz del fondo de pantalla	Fije el brillo del fondo de pantalla luego de 10 segundos sin operación.	
	1 - 10	Grado 10

Modo escena

Después de entrar a la página, la lámpara entra en el modo de edición de escenas. En esta sección, la lámpara no recibe información de la consola DMX, y la información editada se ve reflejada inmediatamente en las luces.

El contenido de la página depende del canal seleccionado actualmente, y los contenidos del canal y de la secuencia mostrada son consistentes con la tabla de canales de la lámpara. A través de esta página, 10 escenas pueden ser editadas, como se muestra en la siguiente tabla:

Modo escena

Selección de escenario	Seleccione el escenario de acción deseado.	
	1 - 10	Formato de 10 escenarios.
Tiempo en pantalla	Fije el tiempo de retención de la escena actual en tiempo automático, en 0.1 segundos.	
	0	La escena actual no participa en la salida de escenas automática.
	1 - 255	0.1 a 25.5 segundos.

1.X	0 - 255	Fije la información en cada canal, y el contenido mostrado y la secuencia correspondiente a la tabla de canales de la lámpara.
--- ---	0 - 255	
--- ---	0 - 255	
N. de función	0 - 255	

Si el reinicio de información es editado por el reinicio del canal en escena, la lámpara se reiniciara, pero en seguida el valor correspondiente del canal reiniciado será aclarado de forma automática para prevenir un reinicio continuo repetido.

Viendo esta página, puede obtener el orden actual de la tabla de canales de la lámpara. Consulte la descripción detallada del canal para ver los datos específicos del canal.

Configuración de los parámetros de trabajo de la lámpara

Entre a la página y ajuste los parámetros de la lámpara para facilitar su instalación.

Configuración avanzada

Eje X en reversa	Fije la dirección de la rotación del eje X.	
	Apagado	Desactivar reversa.
	Encendido	Activar reversa.
Eje Y en reversa	Fije la dirección de la rotación del eje Y.	
	Apagado	Desactivar reversa.
	Encendido	Activar reversa.
Corrección de acoplamiento de la lámpara	Configure para que la lámpara detecte si los ejes XY están desalineados y necesitan calibración	
	Apagado	No corrige la posición después de desalinearse
	Encendido	Corrige la posición automáticamente después de registrar la desalineación y registrar el error
Compensación del eje X	Fije la posición del punto 0 del eje X de la lámpara.	
	4 - 150	

Compensación del eje Y	Fije la posición del punto 0 del eje Y de la lámpara.	
	4 - 48	
Mantener información	El estado de salida de la lámpara al ser configurada sin señal DMX.	
	Apagado	No hay señal, así que el motor y la fuente de luz regresan a la posición y estado de cuando el reinicio fue completado.
	Encendido	No hay señal, se mantiene la última información de salida DMX.
Encender el modo de luz	Fije el modo en que la bombilla es encendida por primera vez luego de que la lámpara es encendida.	
	Apertura	La bombilla se encenderá primero y luego se reiniciará la lámpara después de 30 segundos.
	Reubicación y apertura	La lámpara se reiniciará luego de encenderse por 3 segundos. La bombilla se abrirá luego de que el reinicio sea completado.
	Apertura manual	Después de que el reinicio sea completado, abra manualmente la bombilla a través del menú o la consola
Configuración de fábrica	La venta de confirmación aparece, después seleccione "SURE" y los parámetros de configuración regresarán a la configuración de fábrica.	

Cuando la bombilla es encendida, la lámpara esperará 30 segundos para que esta esté completamente encendida. Después de que el voltaje interno se estabilice, el programa de reinicio puede ser iniciado. Si el consumo de poder es estable, es recomendable encender la bombilla.

Cuando la lámpara no pueda ser calibrada, verifique primero si la opción "Photocoupler calibration" está apagada.

Cuando la señal es removida, verifique en la configuración de "retención de datos" si la posición de la lámpara no es emitida como se esperaba.

Luego de completar la configuración del compensación de los ejes XY, controle los ejes XY a nivel máximo al principio, de modo que después de verificar el ajuste, los ejes XY no choquen con la barra de posicionamiento o la carcasa.